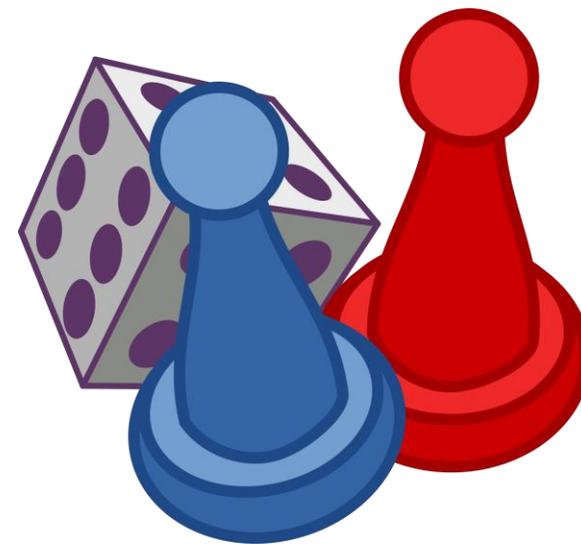


# КРАТКО ПРО ИГРЫ И ГЕЙМИФИКАЦИЮ В ДЕЯТЕЛЬНОСТИ ПЕДАГОГА

Никишин Семен, заместитель председателя  
РДОО «Пионеры Башкортостана»,  
тренер неформального образования, игротехник





Ваше состояние:

- Не трогайте меня, вторую неделю работаем только.
- 5 минут и я с вами.
- Готов, рвусь в бой!

# **ТЕОРЕТИЧЕСКИЙ БЛОК**

## **ЧТО ТАКОЕ ИГРА?**

вид непродуктивной деятельности в искусственно созданном контексте, где мотив лежит как в ее результате, так и в самом процессе, а управление происходит посредством правил. Она моделирует различные аспекты человеческой активности и социального взаимодействия.

## **ЧТО ТАКОЕ ГЕЙМИФИКАЦИЯ?**

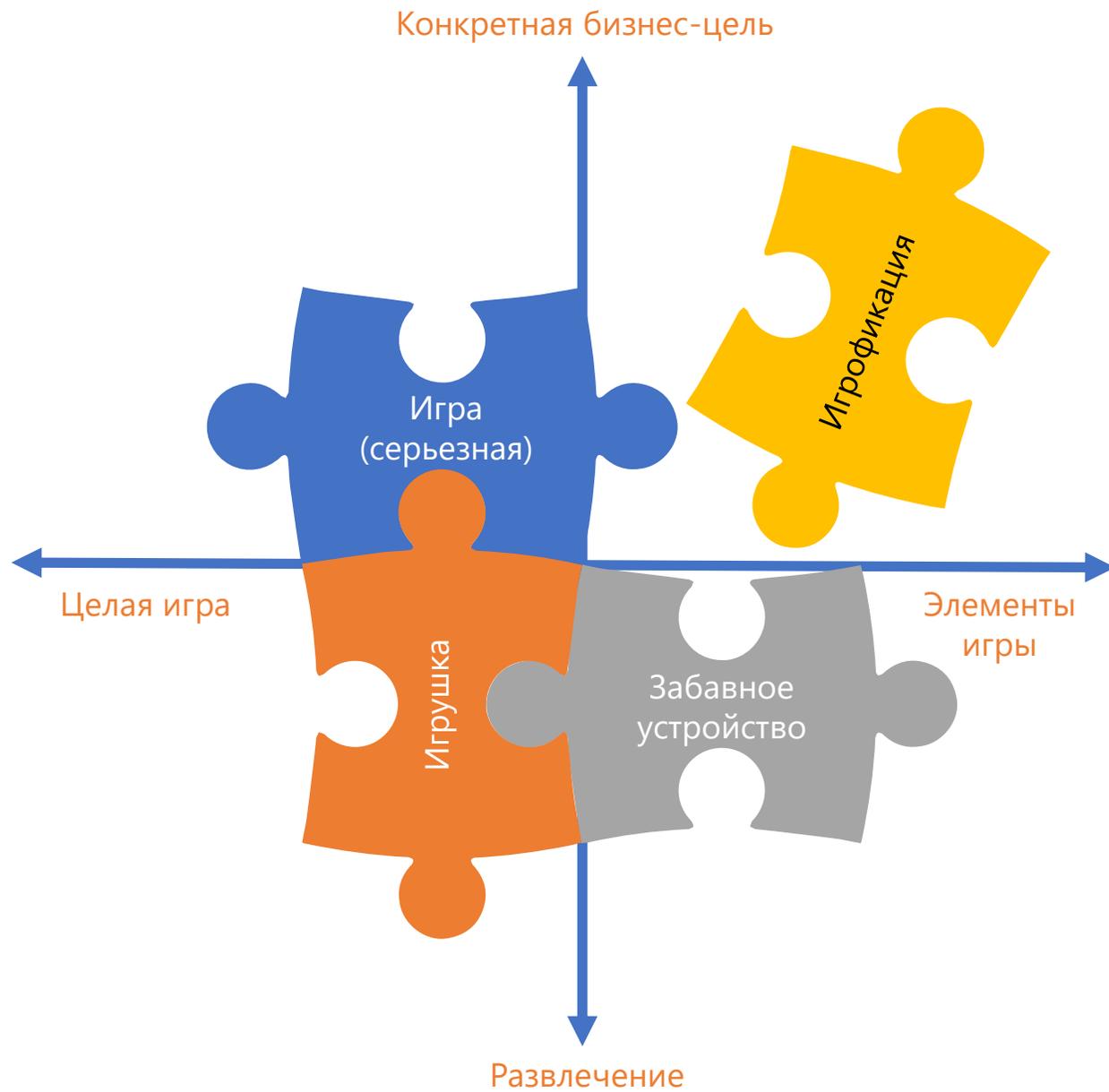
это использование наработок игровой индустрии для вовлечения, удержания, обучения участников в «серьезных» неигровых проектах.

## ЧТО ТАКОЕ **ИГРА**?

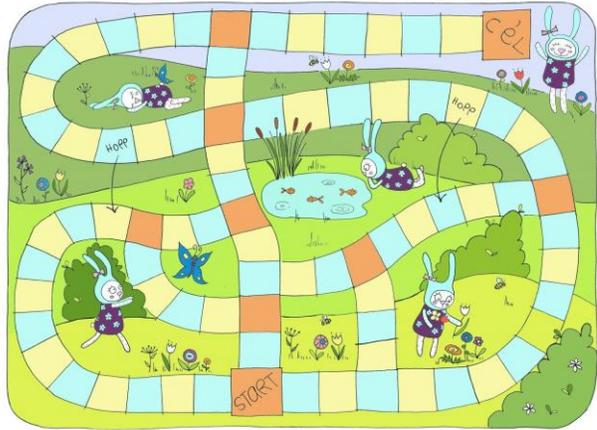
вид непродуктивной деятельности в искусственно созданном контексте, где мотив лежит как в ее результате, так и в самом процессе, а управление происходит посредством правил. Она моделирует различные аспекты человеческой активности и социального взаимодействия.

## ЧТО ТАКОЕ **ИГРОФИКАЦИЯ** ~~ГЕЙМИФИКАЦИЯ?~~

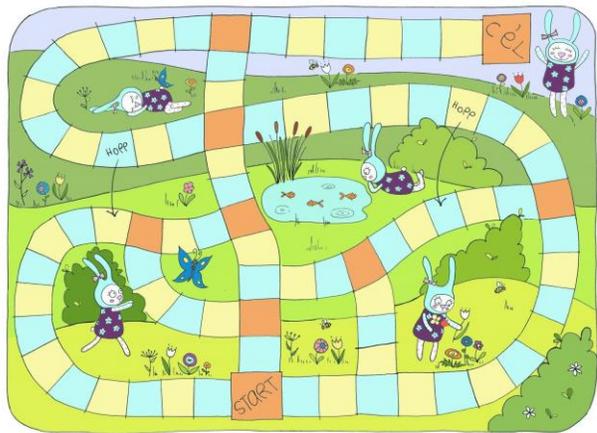
это использование наработок игровой индустрии для вовлечения, удержания, обучения участников в «серьезных» неигровых проектах.



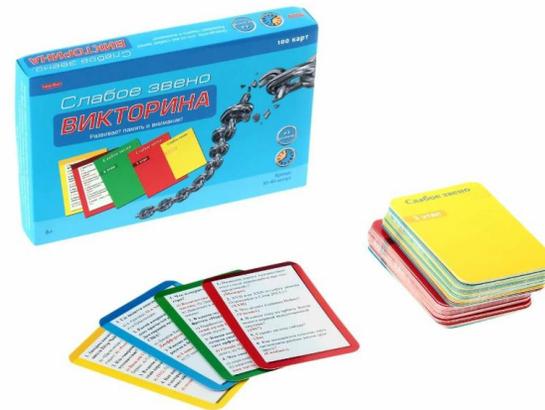
# **ПРИМЕРЫ НЕСЛОЖНЫХ ИГР**



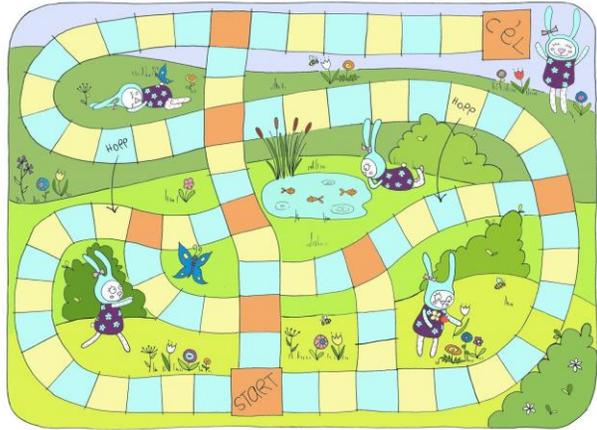
Настольная игра  
с карточками-вопросами по теме



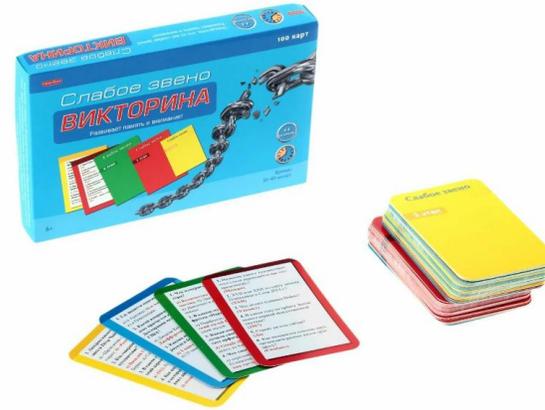
Настольная игра  
с карточками-вопросами по теме



Карточная игра «Викторина»



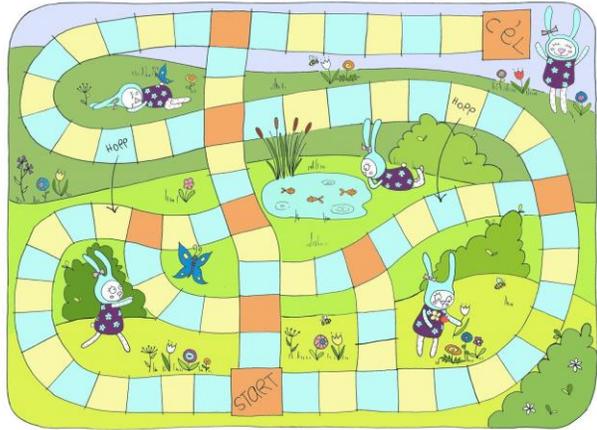
Настольная игра  
с карточками-вопросами по теме



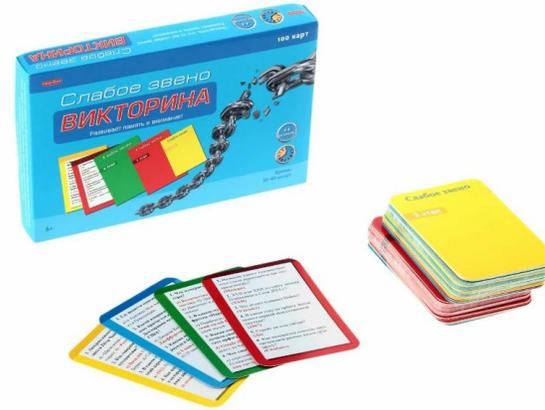
Карточная игра «Викторина»



Успей ответить за 5 секунд



Настольная игра  
с карточками-вопросами по теме



Карточная игра «Викторина»



Успей ответить за 5 секунд



# Инструкция



**ССЫЛКА НА ПЛЕЙЛИСТ**



**MeTo Trainer**  
@metotrainer2020 · 1,33 тыс. подписчиков · 23 видео  
Подробнее о канале >  
metotrainer.ru  
Вы подписаны ▾

Главная Видео **Плейлисты** Сообщество 🔍

Все плейлисты



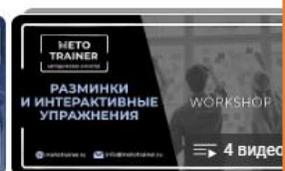
Отзывы участников

Посмотреть весь плейлист



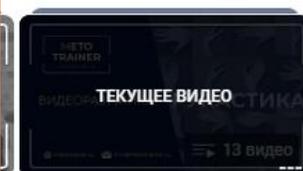
Полезные материалы

Посмотреть весь плейлист



Мастер-классы

Посмотреть весь плейлист



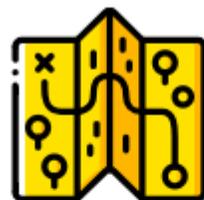
Видеоразминки

Посмотреть весь плейлист



### **Развитие навыков**

Собственное развитие в измеримой и наглядной форме



### **Исследование карты знаний**

Наглядное представление изучаемой тематики



### **Разблокирование контента**

Используем внутреннюю познавательную мотивацию пользователя



### **Траектория развития**

Возможность выбрать свой путь и предсказывать последствия



### **Достижения**

Отражают достигнутые успехи пользователя

**ЧЕМ ОТЛИЧАЕТСЯ  
ИГРА ОТ ТРЕНИНГА?**

# Игра

Вводная  
теория

Раунд 1

Разбор  
результатов +  
теория

Раунд 2

Разбор  
результатов +  
теория

Раунд 3

Ключевые  
выводы

Фаза  
1

Фаза  
2

Фаза  
3

Фаза  
1

Фаза  
2

Фаза  
3

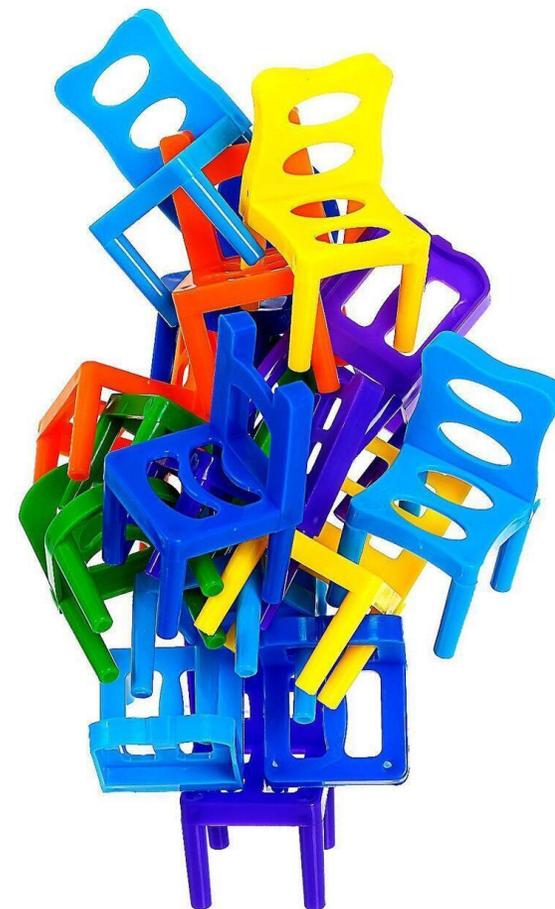
Фаза  
1

Фаза  
2

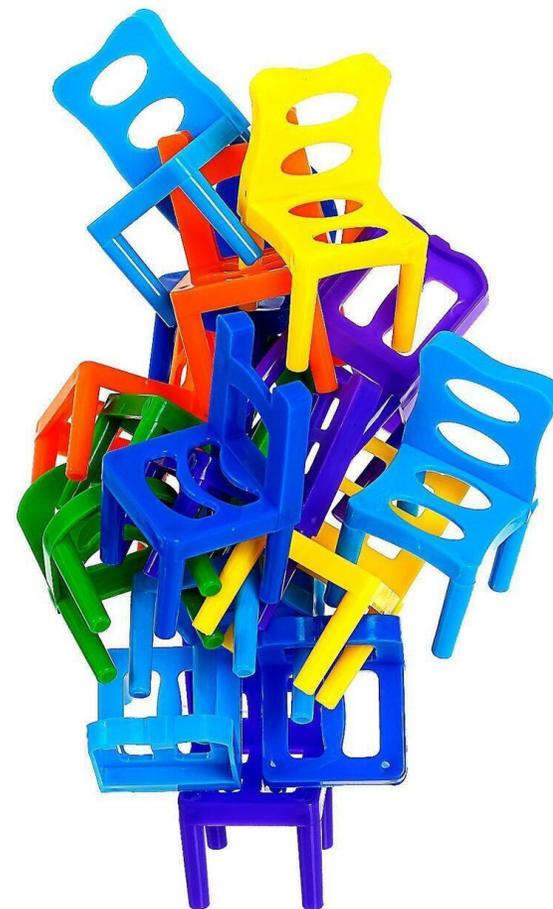
Фаза  
3

# **ПРАКТИЧЕСКИЙ БЛОК**

**У НАС  
ЕСТЬ СТУЛЬЯ**



**ЧТО МОЖНО  
СДЕЛАТЬ СО  
СТУЛЬЯМИ**



**КУДА ПОДПИСАТЬСЯ?**

**Я веду Telegram-канал, где анонсирую  
мероприятия для детей, подростков,  
педагогов и родителей**



# КРАТКО ПРО ИГРЫ И ГЕЙМИФИКАЦИЮ В ДЕЯТЕЛЬНОСТИ ПЕДАГОГА

Никишин Семен, заместитель председателя  
РДОО «Пионеры Башкортостана»,  
тренер неформального образования, игротехник

